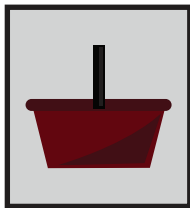


KARTA ZADANIA

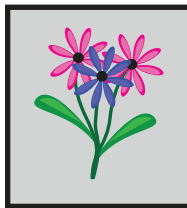
SKLEP



Musisz kupić warzywa na jutrzejsze śniadanie. Łączny koszt zakupów wyniesie 10 zł. Gdy dotrzesz na miejsce wpłać pieniądze do kasy głównej.

KARTA ZADANIA

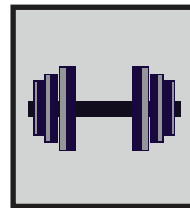
KWIACIARNIA



Przypomniało ci się, że dzisiaj idziesz na imieniny do swojego przyjaciela. Musisz kupić kwiaty, które kosztują 10 zł oraz wręczyć upominek solenizantowi. Gdy dotrzesz na miejsce wpłać 10 zł do kasy głównej oraz 10 zł graczowi, który wyrzuci największą ilość oczek.

KARTA ZADANIA

SIŁOWNIA



Dzisiaj masz zaplanowany trening na siłowni. Już nie możesz się doczekać, dlatego pośpiesz się, aby tam dotrzeć.

KARTA ZADANIA

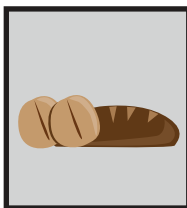
SZKOŁA



Twoje dzieci właśnie skończyły lekcje. Odbierz je ze szkoły.

KARTA ZADANIA

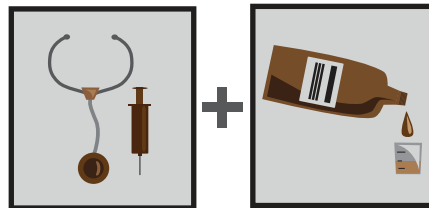
PIEKARNIA



Bardzo lubisz świeże i chrupiące pieczywo dlatego jeździsz po nie do swojej ulubionej piekarni. Niestety za zakupy zapłacisz 10 zł. Gdy dotrzesz na miejsce wpłać pieniądze do kasy głównej.

KARTA ZADANIA

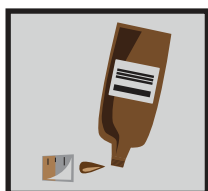
SZPITAL



Ostatnio troszeczkę męczą cię kaszel, w związku z powyższym udajesz się do szpitala na badania. Za wizytę nic nie płacisz, ale lekarz wypisze ci receptę, którą musisz zrealizować w aptece. Koszt leków wynosi 0 zł.

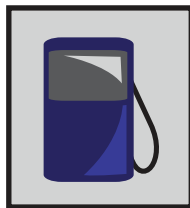
KARTA ZADANIA

APTEKA



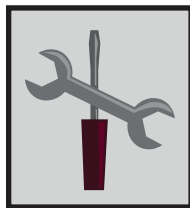
Ostatnio troszeczkę za dużo czasu spędzasz na siłowni, co przyczyniło się do przeciążenia stawów i mięśni. Postanawiasz udać się do apteki po maść przeciwbólową, za którą płacisz 10 zł do kasy głównej.

KARTA ZADANIA
STACJA PALIW



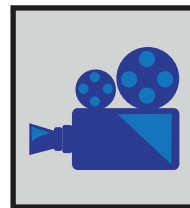
W twoim aucie zaświeciła się kontrolka sygnalizująca kończące się paliwo. Zatankuj samochód. Koszt paliwa to 20 zł.

KARTA ZADANIA
WARSZTAT



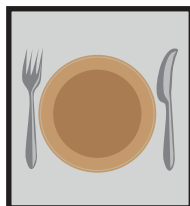
Niestety twój samochód zaczął wydawać niepokojące dźwięki mogące świadczyć o usterce. Udaj się do warsztatu na przegląd. Wizyta wymagać będzie naprawy, która kosztuje 20 zł.

KARTA ZADANIA
KINO



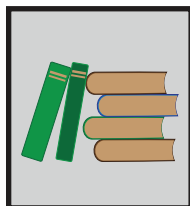
Za dobre wyniki w pracy otrzymujesz bilet do kina. Wykorzystaj go, bo straci ważność.

KARTA ZADANIA
RESTAURACJA



Nadszedł czas, aby coś przekąsić. Udajesz się do restauracji na obiad, który będzie kosztował 10 zł.

KARTA ZADANIA
BIBLIOTEKA



Udaj się oddać przeczytane książki i wypożycz nowe.

KARTA ZADANIA
URZĄD SKARBOWY



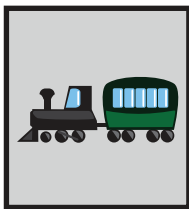
Otrzymujesz wezwanie do Urzędu Skarbowego w celu wyjaśnienia niezgodności dotyczących rozliczenia podatku dochodowego. Według Urzędu Skarbowego musisz dopłacić 10 zł. Udaj się na miejsce i wyjaśnij sytuację. Masz dodatkowy rzut kostką. Jeśli wyrzucisz nieparzystą liczbę oczek, potwierdzi się wersja Urzędu Skarbowego. Natomiast gdy wyrzucisz parzystą liczbę oczek, okaże się, że to urząd się pomylił i wypłaci tobie 10 zł.

KARTA ZADANIA
POLICJA



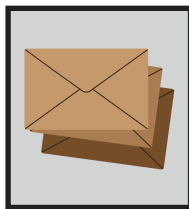
Skradziono ci 10 zł. Musisz pojechać na komisariat Policji zgłosić zawiadomienie. Oddajesz 10 zł do kasy głównej (nic nie płacisz, jeśli nie posiadasz takiej ilości w swoim portfelu).

KARTA ZADANIA
STACJA KOLEJOWA



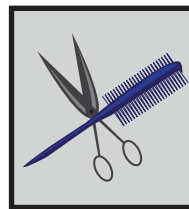
To właśnie dzisiaj przyjeżdża ciocia z Krakowa. Udaj się na stację kolejową, żeby ją odebrać.

KARTA ZADANIA
POCZTA



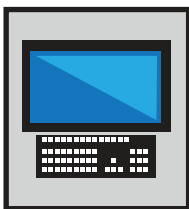
Masz do odebrania przekaz pocztowy. Gdy przybędziesz na miejsce pobierz 10 zł z kasy głównej.

KARTA ZADANIA
FRYZJER



Udajesz się na umówioną wizytę stylizacji fryzury. Za usługę płacisz 20 zł do kasy głównej.

KARTA ZADANIA
**SERWIS
KOMPUTEROWY**



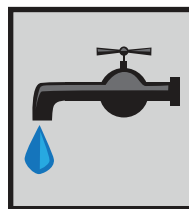
Twój laptop uległ uszkodzeniu. Niezwłocznie udaj się do serwisu komputerowego. Koszt naprawy to 20 zł. Płatność w kasie głównej.

KARTA ZADANIA
KAWIARNIA



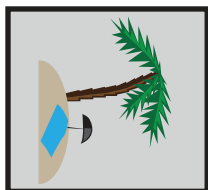
Masz spotkanie z przyjaciółką przy kawie, za którą płacisz 10 zł do kasy głównej.

KARTA ZADANIA
WODOCIĄGI



Twój rachunek za wodę jest za wysoki. Udaj się do wodociągów, aby wyjaśnić wątpliwości. Masz dodatkowy rzut kostką. Jedno lub dwa oczka powodują konieczność wpłaty 10 zł do kasy głównej. Pozostałe opcje potwierdzają twoją rację, więc nic nie dopłacasz.

KARTA ZADANIA
BIURO PODRÓŻY



Planujesz wakacje, ale jeszcze nie wiesz gdzie chcesz je spędzić. Udajesz się do biura podróży w celu przejrzenia ofert. W dalszym ciągu nie możesz się zdecydować, więc nie ponosisz żadnych kosztów.

KARTA ZADANIA

GAZOWNIA



Twój rachunek za gaz jest za wysoki. Udaj się do gazowni, aby wyjaśnić wątpliwości. Masz dodatkowy rzut kostką. Trzy lub cztery oczka powodują konieczność wpłaty 10 zł do kasy głównej. Pozostałe opcje potwierdzają twoją rację, więc nic nie dopłacasz.

KARTA ZADANIA

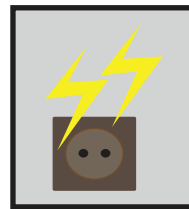
UBEZPIECZENIA



Podczas manewrów na parkingu, doszło do niewielkiej stłuczki z autem jednego z graczy. Na szczęście masz wykupione ubezpieczenie OC. W związku z powyższym gracz, który wyrzuci największą ilość oczek otrzyma z kasy głównej rekompensatę w kwocie 20 zł. Natomiast ty musisz udać się do punktu ubezpieczeń, gdzie rzeczoznawca oceni uszkodzenia twojego auta. Nie ponosisz dodatkowych kosztów.

KARTA ZADANIA

ELEKTROWNIA



Twój rachunek za prąd jest za wysoki. Udaj się do elektrowni, aby wyjaśnić wątpliwości. Masz dodatkowy rzut kostką. Pięć lub sześć oczek powoduje konieczność wpłaty 10 zł do kasy głównej. Pozostałe opcje potwierdzają twoją rację, więc nic nie dopłacasz.

KARTA ZADANIA

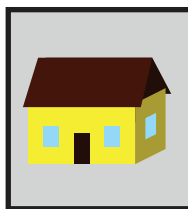
5visions



Właśnie wpadł ci do głowy pomysł na zrobienie ciekawego wydarzenia. Potrzebujesz kilku zdjęć, plakatów i może strona internetowa też się przyda. To wszystko załatwisz kontaktując się online przez stronę **www.5visions.pl/kontakt**. Dlatego kartę zatrzymujesz i nigdzie nie musisz jeździć. Zadanie zaliczone!

KARTA FUNKCYJNA

DOM NR 1

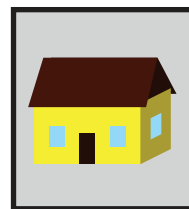


Karta dom określa punkt rozpoczęcia oraz zakończenia gry.

Wyznacza również kolejność ruchów graczy.

KARTA FUNKCYJNA

DOM NR 2

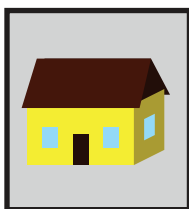


Karta dom określa punkt rozpoczęcia oraz zakończenia gry.

Wyznacza również kolejność ruchów graczy.

KARTA FUNKCYJNA

DOM NR 3

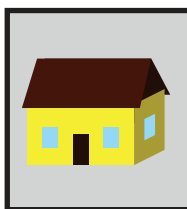


Karta dom określa punkt rozpoczęcia oraz zakończenia gry.

Wyznacza również kolejność ruchów graczy.

KARTA FUNKCYJNA

DOM NR 4

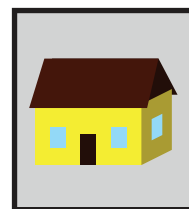


Karta dom określa punkt rozpoczęcia oraz zakończenia gry.

Wyznacza również kolejność ruchów graczy.

KARTA FUNKCYJNA

DOM NR 5

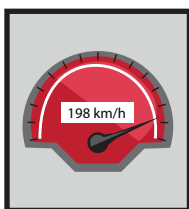


Karta dom określa punkt rozpoczęcia oraz zakończenia gry.

Wyznacza również kolejność ruchów graczy.

KARTA FUNKCYJNA

TURBO PRZYSPIESZENIE



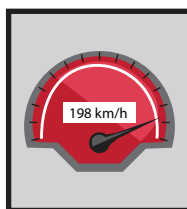
Dzięki tej karcie możesz przemieścić się w dowolne miejsce w mieście.

Karta jednorazowa

Cena zakupu: 50 zł
Cena sprzedaży do kasy głównej 30 zł

KARTA FUNKCYJNA

TURBO PRZYSPIESZENIE



Dzięki tej karcie możesz przemieścić się w dowolne miejsce w mieście.

Karta jednorazowa

Cena zakupu: 50 zł
Cena sprzedaży do kasy głównej 30 zł